

陈铭林



+86 16675551384



chenmlin8@mail2.sysu.edu.cn



<https://minglin-chen.github.io/>



教育经历

- 2021.9 – (2025.6) **中山大学 (985, 211, 双一流)** 信息与通信工程专业 博士
- 2017.9 – 2020.6 **中国科学院大学 (双一流)** 软件工程专业 硕士
- 2013.9 – 2017.6 **华南师范大学 (211, 双一流)** 通信工程专业 学士

实习经历

- 2021.1 – 2021.7 **华为技术有限公司, 2012 实验室**, 主要负责单张图像人体重建算法研发。
- 2022.5 – 2023.12 **阿里巴巴达摩院, (远程实习)**, 主要负责多视草图引导的文生三维算法研发。

科研成果

- M. Chen**, L. Wang, S. Ao, Y. Zhang, K. Xu, and Y. Guo, “Layout2Scene: 3D semantic layout guided scene generation via geometry and appearance diffusion priors,” *arXiv preprint arXiv:2501.02519*, 2025.
- M. Chen**, L. Wang, W. Yuan, *et al.*, “Sketch2NeRF: Multi-view sketch-guided text-to-3D generation,” *arXiv preprint arXiv:2401.14257*, 2024.
- M. Chen**, L. Wang, Y. Lei, Z. Dong, and Y. Guo, “Learning spherical radiance field for efficient 360° unbounded novel view synthesis,” *IEEE Transactions on Image Processing (TIP) (CCF-A, JCR Q1, Top, IF=10.8)*, 2024.
- Z. Fu, Y. Guo, **M. Chen**, *et al.*, “WSSIC-Net: Weakly-supervised semantic instance completion of 3D point cloud scenes,” *IEEE Transactions on Image Processing (TIP) (CCF-A, JCR Q1, Top, IF=10.8)*, 2025.
- Y. Wang, N. Zhong, **M. Chen**, L. Wang, and Y. Guo, “Tangram-splatting: Optimizing 3D Gaussian splatting through tangram-inspired shape priors,” in *Proceedings of the 32nd ACM International Conference on Multimedia (ACM MM) (CCF-A)*, 2024, pp. 3075–3083.
- Y. Wang, K. Li, **M. Chen**, *et al.*, “Distractor-free novel view synthesis via exploiting memorization effect in optimization,” in *European Conference on Computer Vision (ECCV) (CCF-B)*, Springer, 2024, pp. 477–493.

掌握技能

Python/Numpy, PyTorch, C/C++, CUDA, Blender, L^AT_EX

荣誉奖项

- 2024 ■ 深圳市人工智能学会优秀科技学术论文.
- 2017 ■ 中国科学院大学, “三好学生”荣誉称号.
- 2016 ■ 广东省教育厅 广东省大学生电子设计竞赛(2016年健康电子专题), 一等奖.
■ 工信部人才交流中心 蓝桥杯广东赛区JAVA软件开发大学A组, 一等奖.
■ 美国数学建模比赛, 二等奖..
- 2015 ■ 全国大学生电子设计竞赛(广东省赛区), 省一等奖.
■ 全国大学生电子设计竞赛(本科组), 全国一等奖
- 2013,2014,2016 ■ 华南师范大学, 奖学金.